

“Atrastā Latvija” Instagram spēles noteikumi

(turpmāk – spēle)

NOTEIKUMI

Spēles organizators

1. Latvijas Republikas Kultūras ministrijas, reģistrācijas Nr.90000042963, juridiskā adrese K. Valdemāra iela 11a, Rīga, LV – 1364, uzdevumā Spēli rīko SIA “Komunikācijas aģentūra” (turpmāk – Rīkotājs), reģistrācijas numurs 4000352460, juridiskā adrese Blaumaņa iela 5A-7, Rīga, LV – 1011).

Spēles norises ilgums un vieta

2. Spēle sākas 2022. gada 6. jūlijā plkst. 00:00 un beidzas 2022. gada 15. septembrī plkst. 23:59 (turpmāk – Spēles periods). Pēc Spēles perioda beigām, 20. septembrī notiks spēles balvu izloze, kurā piedalīsies visi spēles dalībnieki.

3. Spēle noris Latvijas Republikas teritorijā.

Dalībnieki

4. Spēle ir paredzēta tikai fiziskām personām.

5. Lai piedalītos, personām jābūt reģistrētam aktīvam Instagram kontam (turpmāk – Dalībnieki).

6. Personas, kuras ir jaunākas par 18 gadiem, var piedalīties Spēlē tikai ar vecāku vai likumisko aizbildņu (aprūpētāju) piekrišanu Noteikumiem.

7. Organizatora pārstāvji un sabiedrību, ko Organizators iesaista šajā Spēlē, pārstāvji, kā arī viņu ģimenes locekļi, nav tiesīgi piedalīties Spēlē.

Spēle

8. Lai piedalītos spēlē, Dalībniekiem jāveic viens no diviem uzdevumiem:

8.1. “Brīvdienų ceļotāja uzdevums”:

a) jāuzņem fotogrāfija pie kāda no Atrastās Latvijas objektiem (objektu saraksts ir redzams mājaslapā atrastalatvija.lv)

b) jāpublicē uzņemtā fotogrāfija savā (Dalībnieka) Instagram kontā – laika joslā vai stāstu (‘Story’) sadaļā

c) publikācijā jābūt atzīmētam (‘ietagotam’) Atrastā Latvija Instagram konta profilam (@atrastalatvija)

8.2. “Fotomirkļu mednieka” uzdevums

- a) jāuzņem fotogrāfija, atkārtojot attiecīgā ceļa vēstneša fotogrāfijas uzstādījumu. Ceļa vēstnešu fotogrāfijas var redzēt Atrastā Latvija Instagram kontā @atrastalatvija.
- b) jāpublicē uzņemtā fotogrāfija savā (Dalībnieka) Instagram kontā – laika joslā vai stāstu ('Story') sadaļā
- c) publikācijā jābūt atzīmētam ('ietagotam') Atrastā Latvija Instagram konta profilam (@atrastalatvija) un attiecīgā ceļa vēstneša Instagram profilam.

9. Piedalīties Spēlē Dalībnieks drīkst tikai ar savu privāto Instagram kontu.

10. Dalībnieki, kuri Spēles norises laikā izpildījuši Uzdevumu, piedalās balvas izlozē.

11. Spēles uzvarētājs tiks noteikts pēc nejaušības principa starp visiem Dalībniekiem, kas atbilstoši Noteikumiem izpildījuši Uzdevumu.

12. Organizators paziņos Spēles uzvarētāju Atrastā Latvija mājaslapā un Instagram vietnē 2022. gada 20. septembrī.

13. Organizators pārbaudīs Dalībnieku Uzdevumus. Par nepiemērotiem un neatbilstošiem tiek uzskatīti Uzdevumi, kuri (a) pārkāpj likumu, (b) pārkāpj trešo pušu tiesības, (c) vajā, aizskar, kaitē, nomelno, iebiedē vai diskriminē, (d) ir nepieklājīgi vai amorāli, (e) satur vardarbības pazīmes pret cilvēkiem vai dzīvniekiem, (f) demonstrē vai ir saistīti ar alkohola, narkotiku vai psihotropu vielu lietošanu vai (g) satur konfidenciālu informāciju, personas datus vai jebkādu citu informāciju, kura ir īpaši aizsargājama, kā arī Uzdevumam ir jābūt Dalībnieka autora darbam, un tas nedrīkst pārkāpt Autortiesību likumu (turpmāk visi kopā – Satura kritēriji).

14. Rupji, nepilnīgi, neizprotami izpildīti Uzdevumi, kas neatbilst Satura kritērijiem, tiks noraidīti un netiks ņemti vērā Spēles ietvaros. Ar Uzdevuma veikšanu, Dalībnieks apliecina, ka pats piedalās Spēlē (un, ja Dalībnieks nav sasniedzis 18 gadu vecumu, Pārstāvis ir iepazinies ar Noteikumiem un piekritis Dalībnieka dalībai Spēlē). Ar savu Pieteikumu Dalībnieks arī apliecina, ka Uzdevuma saturs atbilst Satura kritērijiem, un Saturs nav trešo personu intelektuālais īpašums.

15. Piedaloties Spēlē, Dalībnieks piekrīt, ka Organizatoram ir tiesības dalīties ar Dalībnieku Uzdevumu saturu savos sociālo mediju kontos (Facebook, Instagram) un mārketinga materiālos, bez atlīdzības un līguma noslēgšanas.

16. Organizatoram ir tiesības publicēt jebkuru no Uzdevumiem kādā no saviem sociālo mediju kontiem vai mājaslapām bez iepriekšējas saskaņošanas ar Dalībnieku, ievērojot Dalībnieka personiskās tiesības uz Uzdevuma saturu.

Balva

17. Konkursa ietvaros starp "Brīvdienų ceļotāja" uzdevuma dalībniekiem tiks izlozētas 10 balvas. Balvu saraksts:

- Ekskursija Dundagas pilī, grupai līdz 10 personām.
- Cēsu baznīcas un torņa apmeklējums gida pavadībā ģimenei/draugiem (līdz 10 cilvēkiem).
- Stāmerienas pils apskate ar dokumentālās filmas "Geparda dzimšana" seansu
- Ieejas biļete Sabiles mākslas, kultūras un tūrisma centrā notiekošo izstādi (pēc izvēles)

- Krustpils pils kompleksa apmeklējums ģimenei gida pavadībā
- Ieejas biļetes Liepājas 17.- 19.gs. interjera muzejā "Hoiķeres kundzes viesu namā" gida pavadībā
- Ekskursija pa Liepāju kopā ar zinošu un atraktīvu gidu
- Ģimenes brīvbiļete Ventspils Piejūras brīvdabas muzejā
- Grāmata "Baznīcas gailis ir valmierietis"
- Ulda Siliņa grāmata "Mēs esam carnīkavieši"

18. Konkursa ietvaros starp "Fotomirkļu mednieka" uzdevumu dalībniekiem tiks izlozētas grāmatas "Atrastā Latvija" ar ceļa vēstneša autogrāfu.

19. Balvu ir tiesīgi saņemt tikai tie Dalībnieki, kuru Uzdevumi atbilst Noteikumiem.

20. Balva paredzēta personīgai izmantošanai.

21. Balvas vērtība netiek atlīdzināta naudā, Balva netiek aizstāt vai atdot atpakaļ. Tomēr tas neietekmē patērētāju tiesības, kas noteiktas piemērojamajos tiesību aktos.

22. Lai saņemtu Balvu, Konkursa uzvarētājam nepieciešams sazināties ar Organizatoru Instagram platformā privāti, rakstot ziņu.

23. Balva jāsaņem ne vēlāk kā 2022. gada 4. oktobrim, Organizatora pārstāvim uzrādot derīgu ID vai pasi. Ja Balva netiek saņemta līdz šim datumam, uzvarētājam zūd tiesības saņemt Balvu.

Personas datu aizsardzība

24. Organizators izmanto Dalībnieku personas datus Spēles īstenošanas, satura publicēšanas nolūkā un grāmatvedības tiesību aktu prasību izpildei.

25. Lēmums par personas datu sniegšanu Organizatoram ir brīvprātīgs. Ja Dalībnieks nesniedz informāciju, kas nepieciešama, lai piedalītos Spēlē, tas nespēs piedalīties Spēlē.

26. Dalībnieku personas dati tiek apstrādāti uz šāda tiesiskā pamata: Vispārīgās datu aizsardzības regulas (turpmāk – VДАР) 6.panta pirmās daļas (a) punkts (piekrišana); VДАР 6.panta pirmās daļas (c) punkts (juridiska pienākuma izpilde).

27. Ja Dalībnieku personas dati tiek apstrādāti uz viņu piekrišanas pamata, viņi ir tiesīgi atsaukt savu piekrišanu jebkurā laikā. Tas neietekmēs uz piekrišanas pamata pirms tās atsaukuma veiktās apstrādes likumību.

28. Personas dati tiks nodoti tikai pakalpojumu sniedzējiem – trešajām personām, kas sniedz Organizatoram tādus pakalpojumus kā Spēles organizēšana un citus tamlīdzīgus pakalpojumus. Šīm trešajām personām tiks nodoti personas dati vai nodrošināta piekļuve tiem nolūkā sniegt Organizatoram šos pakalpojumus.

29. Dalībnieku personas dati tiks saglabāti tikai tik ilgi, kamēr tas nepieciešams Spēles īstenošanai. Uzdevumu saturs, ar ko Organizators ir dalījies savos sociālo mediju kontos (Facebook, Instagram) un mārketinga materiālos tiks saglabāts ne ilgāk kā vienu gadu pēc Spēles īstenošanas. Juridiskas prasības gadījumā personas dati var tikt saglabāti līdz lietas beigām. Ja tiesību akti prasa personas datu obligātu saglabāšanu, Organizators ievēros attiecīgos noteikumus.

30. Organizators darbojas kā datu pārzinis. Lai pieprasītu piekļuvi saviem personas datiem, to labošanu, dzēšanu, apstrādes ierobežošanu, iebilstu pret to apstrādi, izmantotu datu pārnēsāmības

tiesības vai izteiktu citus apsvērumus par rīcību ar saviem personas datiem, Dalībnieki var iesniegt pieprasījumu Eiropas datu aizsardzības speciālistam VDAR atbalsta lapā, uz kuru ir norādīta saite privātuma politikā, kas pieejama <http://www.samsung.com/lv>. Dalībnieki var arī iesniegt sūdzības par rīcību ar viņu personas datiem datu aizsardzības uzraudzības iestādei.

Vispārīgi noteikumi

31. Organizators patur tiesības izdarīt izmaiņas Noteikumos vai pārtraukt Spēli jebkurā laikā.
32. Dalībnieks nav tiesīgs saņemt Balvu, ja tiek noskaidrots, ka Dalībnieks nav ievērojis Noteikumus, vai gadījumā, ja tiek konstatētas Dalībnieka krāpnieciskas darbības saistībā ar Spēli.
33. Organizatoram ir tiesības nepieciešamības gadījumā veikt atbilstošus pasākumus, lai aizsargātu sevi pret krāpnieciskām darbībām.
34. Ja Noteikumos nav norādīts citādi, Dalībnieks atbild par visu spēkā esošo nodokļu samaksu un sedz pārējos ar Balvu saistītos izdevumus.
35. Organizators neatbild par Spēles pārtraukšanu nepārvaramas varas vai citu apstākļu dēļ, kas atrodas ārpus Organizatora kontroles.
36. Organizators neatbild par: (a) pieteikumiem, kas nav saņemtas sistēmas kļūdu un citu iemeslu dēļ, kas atrodas ārpus Organizatora kontroles; (b) jebkādam datortīkla kļūmēm vai izlaidumiem; (c) jebkādu traucējumu, kaitējumu vai zaudējumu tādu apstākļu rezultātā, kas atrodas ārpus Organizatora kontroles; vai (d) jebkādam Dalībnieka pieļautām kļūdām.
37. Dalībnieki piekrīt, ka Organizators neatbild ne par kādu traumu, zaudējumu vai kaitējumu, kas rodas, piedaloties Spēlē, vai saistībā ar Spēli, ciktāl tas atļauts ar piemērojamiem tiesību aktiem.
38. Uz spēli attiecas Latvijas Republikas tiesību akti un visi strīdi, kas saistīti ar Spēli izskatāmi Latvijas Republikas tiesā.
39. Ja Dalībniekam ir jebkādi jautājumi vai prasības par Spēli, Dalībnieks tiek aicināts no 2022. gada 6. jūnija līdz 2022. gada 30. septembrim sazināties ar Spēles Rīkotāju, rakstot uz agentura@ka.lv vai zvanot 67 201 460 darba dienās no plkst. 9:00 – 18:00.